

DIÁRIO



OFICIAL

do Município de Agudos

www.agudos.sp.gov.br
Conforme Lei Municipal nº 5.052, de 25 de maio de 2017

Segunda-feira, 22 de setembro de 2025

Ano IX | Edição nº 1780

Página 1 de 4





SUMÁRIO

Poder Executivo	3
Atos Oficiais	3
Portarias	3



PODER EXECUTIVO

Atos Oficiais

Portarias



PREFEITURA DO MUNICÍPIO DE AGUDOS

PORTARIA N.º 17.831 DE 22 DE SETEMBRO DE 2025.

Nomeia **JÚLIO CÉSAR CHALO** para cargo em comissão que indica e dá outras providências.

RAFAEL LIMA FERNANDES, Prefeito Municipal de Agudos, Estado de São Paulo, no uso de suas atribuições legais, e:

Considerando a norma estabelecida no artigo 37, inciso V da Constituição da República de 05 de outubro de 1988;

RESOLVE:

Artigo 1º. Nomear o Sr. **JÚLIO CÉSAR CHALO**, a partir do dia 09/09/2025, portador do RG sob nº [REDACTED] e C.P.F sob nº [REDACTED] para exercer as funções de **SECRETÁRIO DE ESPORTE E LAZER - Referência II (dois)** – Lei 3.907/2009 Tabela A – Anexo – Permanente Cargo em Comissão, cargo de livre nomeação e exoneração pelo Prefeito Municipal.

Artigo 2º Fica revogada a linha 03 da Portaria 17.612 de 14 de janeiro de 2025.

Artigo 3º Esta Portaria entrará em vigor na data de sua afixação, retroagindo seus efeitos a partir de 09/09/2025.

Agudos, 22 de setembro de 2025.

RAFAEL LIMA FERNANDES
Prefeito Municipal

Redigido por S.M.P.C.

Assinado por 1 pessoa: RAFAEL LIMA FERNANDES
Para verificar a validade das assinaturas, acesse <https://agudos.1doc.com.br/verificacao/41B2-8BD9-8AE2-8654> e informe o código 41B2-8BD9-8AE2-8654





VERIFICAÇÃO DAS ASSINATURAS



Código para verificação: 41B2-8BD9-8AE2-8654

Este documento foi assinado digitalmente pelos seguintes signatários nas datas indicadas:

- ✓ RAFAEL LIMA FERNANDES (CPF 323.XXX.XXX-08) em 22/09/2025 12:01:02 GMT-03:00
Papel: Parte
Emitido por: Sub-Autoridade Certificadora 1Doc (Assinatura 1Doc)

Para verificar a validade das assinaturas, acesse a Central de Verificação por meio do link:

<https://agudos.1doc.com.br/verificacao/41B2-8BD9-8AE2-8654>